

Dany Naser Addin

Ingénieur Logiciel Senior · Fullstack · Systèmes Distribués · Plateformes Live Service

contact@dany-naser.com · +1 438 630 3337 · Montréal, QC · [LinkedIn](#) · [dany-naser.com](#)

PROFIL

Ingénieur Logiciel Senior Fullstack avec 5+ ans d'expérience dans la mise en production et la scalabilité de systèmes backend live-service et d'outils internes chez Ubisoft (Rainbow Six Siege, 100M+ joueurs). Chercheur premier auteur publié en XR/RA et systèmes autonomes (M.Sc.A., Polytechnique Montréal). Ingénierie à grande échelle : 100M+ comptes joueurs gérés, 750 000+ comptes sécurisés lors d'une cyberattaque en production, cycles de déploiement inférieurs à 20 minutes sur une suite de microservices. Stack polyglotte (Go, C#, TypeScript, Python, C++). Multiplicateur technique reconnu — référence architecture, responsable incidents, mentor actif.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages : Go · C#/ .NET · TypeScript · JavaScript · Node.js · Python · C++ · Bash · SQL

Frontend : Vue.js · Microfrontends · HTML/CSS · Cypress (E2E) · Tests d'intégration & unitaires

Plateforme & DevOps : Docker · Kubernetes · ArgoCD · GitLab CI · Prometheus · Elasticsearch · Kibana

Architecture : Microservices · API RESTful · Systèmes distribués · Pipelines de données · Architecture événementielle

Jeu & XR : Unreal Engine 4 · RA/RV (XR) · HoloLens · Magic Leap · Systèmes temps réel

IA & Outils dev : Claude Code · GitHub Copilot · Cursor · Développement assisté par LLM · Prompt Engineering · API OpenAI

Méthodes : Agile/Scrum · Conception de systèmes · Revue de code · Mentorat · Documentation technique

EXPÉRIENCE

Programmeur Outils – Rainbow Six Siege @ Ubisoft

Juin 2022 – Présent

Développement backend & frontend des outils de monétisation et opérations de contenu live pour Rainbow Six Siege — un jeu AAA en ligne de 100M+ joueurs (Ubisoft Montréal).

- Livré une suite d'outils internes en production permettant la configuration cross-équipe des données de monétisation et services cloud — avec **des cycles test-vers-production inférieurs à 20 minutes** et des releases au rythme des sprints sur une suite de **5 à 10 microservices**.
- Scalé des pipelines de données pour gérer **100M+ comptes joueurs** — incluant la synchronisation d'inventaires, des workflows de correction et des migrations d'accès soutenant la transition free-to-play et les nouveaux flux de revenus de monétisation (tokens, upselling) de Rainbow Six Siege.
- Conduit la réponse à incident lors d'une cyberattaque affectant **750 000+ comptes joueurs** — piloté et exécuté un rollback de précision sur **~150M de transactions** sous pression opérationnelle, restaurant intégralement les données et préservant la continuité des revenus de la plateforme.
- Renforcé la fiabilité en production via des migrations de bases de données, des diagnostics de microservices, la refonte de tests E2E et des scripts de correction automatisés — réduisant les risques au déploiement et le temps moyen de rétablissement (MTTR) lors des cycles de mise à jour du contenu live.
- Rôle de multiplicateur technique : référence architecture pour les systèmes de monétisation, mentoring de 3+ ingénieurs juniors et stagiaires, animation de tech talks et rédaction de documentation — augmentant la vélocité d'une équipe de 9 ingénieurs.

Stack : Go · C#/ .NET · TypeScript/Node.js · Python · C++ · Vue.js · Cypress · Docker · Kubernetes · ArgoCD · GitLab CI · Prometheus · Elasticsearch · Kibana

Développeur Logiciel Fullstack @ Aspen Technology

Fév. 2021 – Juin 2022

- Livré des améliorations de fonctionnalités et corrections de bugs sur des services backend .NET et des applications web Vue.js, enrichissant les fonctionnalités clés sur plusieurs plateformes entreprise.
- Contribué à la conteneurisation Docker et à la mise en place de pipelines CI/CD — améliorant la fiabilité des déploiements et la vitesse d'itération de l'équipe.
- Récompensé par plusieurs prix d'équipe dès la première année pour la qualité du code et la collaboration inter-équipes.

Ingénieur de Recherche – XR & Systèmes Autonomes @ Polytechnique Montréal

Sep. 2018 – Déc. 2020

Recherche sur les interfaces RA pour systèmes de réponse aux urgences par drones — en collaboration avec Humanitas Solutions Inc. et le Service des incendies de Montréal (SIM).

- Développé et livré une application RA mains-libres pour Microsoft HoloLens 1.0 et Magic Leap 1 sous Unreal Engine 4 — permettant à un seul opérateur de piloter un essaim d'UAVs lors d'urgences incendie via des superpositions AR spatiales.

- Conçu un système de contrôle temps réel intégrant des flux de données capteurs live avec des overlays RA 3D contextuels, améliorant la conscience situationnelle — validé par des expériences comparatives contre des contrôles bureau.

Publication : « *Design and Test of an Adaptive Augmented Reality Interface to Manage Systems to Assist Critical Missions* »

Naser Addin, D. & Ozell, B. · arXiv:2103.14160 · arxiv.org/abs/2103.14160

Couverture presse : TechXplore (avril 2021) · techxplore.com/news/2021-04-ar-interface-human-agents-critical.html

Bourse de performance accordée par Humanitas Solutions Inc. pour contributions exceptionnelles à la recherche.

FORMATION

M.Sc.A. en Génie Informatique & Logiciel — XR / Réalité Augmentée

2018 – 2020

Polytechnique Montréal (Canada) · GPA : 3,83 / 4,0

B.Ing. en Génie Informatique & Logiciel

2013 – 2018

Grenoble INP – Esisar, France (Informatique, Réseaux & Cybersécurité) · GPA : 3,3 / 4,0

LEADERSHIP & COMMUNAUTÉ

- Coordonnateur des affaires internes — Association des étudiants diplômés de Polytechnique Montréal (AÉCSP) : organisation d'événements pour 600+ participants, gestion d'équipes de 30+ membres ; planification d'activités de team-building et d'initiatives de cohésion pour renforcer la dynamique de groupe.
- Président, Secrétaire et Trésorier de l'association étudiante de Grenoble INP – Esisar ; membre actif de 6+ comités à la fois à Polytechnique Montréal et à Polytechnique Grenoble.
- Reconnu pour un style de travail ouvert et collaboratif — naturellement sociable, ayant systématiquement favorisé des environnements d'équipe positifs et des relations inter-fonctionnelles solides tout au long de son parcours académique et professionnel.

Langues : Français (Langue maternelle) · Anglais (Professionnel)